**Fallen of Luminance**

**(King God Game)**

이인호, 이후림, 윤정훈

플랫폼 : PC(Steam)

장르 : 로그라이크, 액션, 어드벤쳐

컨트롤 : 키보드

뷰 : 쿼터뷰

플레이타임 : 약 45~60분 (계층당 15분, 스테이지당 5분, 방당 30초)

스토리개요

천계에서 추방된 타천사(주인공)가 데몬에게 힘을 받아서 자신을 추방한 천사들에게 복수하는 내용

히든보스 : 데몬 – 데몬이 주인공을 이용해서 천계를 정복하려 했으므로 히든보스로 등장

맵

3~4계층 (계층당 중간보스1마리, 보스1마리)

계층당 3개의 스테이지 (마지막은 보스스테이지)

스테이지당 7~15개의 방 (방크기 : 15X15 타일)

게임내 재화

소울 – 데몬과 거래할 때 사용 (데몬은 스테이지도중 랜덤으로 방 1개에 등장)

캐릭터

2가지 종류의 캐릭터(우선은 외형만 차이남, 남캐/여캐)

스텟 – HP, 에너지, 공격력, 공격속도, 이동속도, 사거리, 데쉬게이지

HP – 기본4개, 아이템을 통해 추가로 확장가능

에너지 – 방을 열거나, 오브젝트를 파괴할 때 사용

대쉬게이지 - 3타일을 고속이동 하며 무적 + 적을 관통하며 데미지

사망시

모든 사항이 초기화

아이템

등급별 아이템이 나뉨 – 일반(노멀,흰색), 희귀(레어,파랑), 고유(유니크,보라), 전설(레전더리,노랑)

일반등급 – 스텟 상승(소)

희귀등급 – 스텟 상승(중) 또는 옵션(약)

고유등급 – 스텟 상승(대) 또는 옵션(중)

전설등급 – 스텟 상승(대) + 옵션(강)